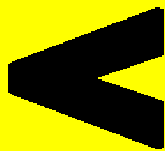
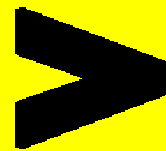


Kreativ

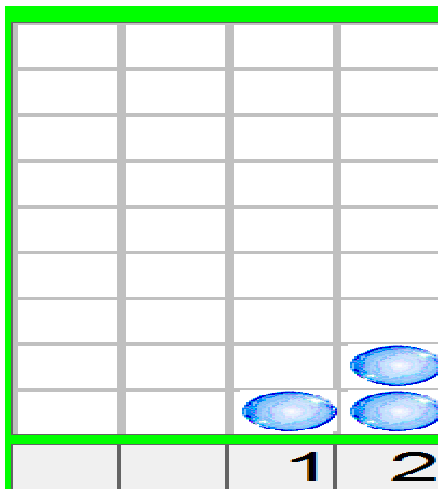
Matte 2



Större än



Mindre än

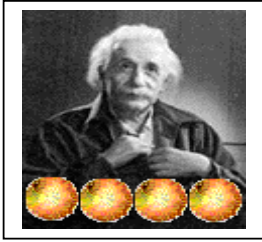


**Beräkna med
kolor:**

$$11+1$$

Innehåll

<i>Inledning</i>	3
<i>Bakgrund</i>	3
<i>Installation</i>	4
<i>Resultat</i>	
<i>Fellista</i>	8
<i>Statistik</i>	9
<i>Gör egna övningar</i>	
<i>Positionssystem</i>	12
<i>Talövningar</i>	13
<i>Multiplikationstabell</i>	14
<i>Större-mindre än</i>	15
<i>Testa egna övningar</i>	16



Inledning

Kreativ Matte 2 är ett program för träning av matematikens grunder. I programmet finns en verktygsmodul, där läraren skapar egna övningar. Programmet är avsett som hjälp till de elever som har svårt att tillgodogöra sig grundskolans matematikundervisning. De flesta övningarna tar sikte på att träna moment som vållar problem för dem som har specifika matematiksvårigheter. Ett matte- och datakunigt stöd i hemmet är en fördel.

Bakgrund

Delövningar har valts för att uppmärksamma elever med specifika matematiksvårigheter.

Kännetecknen på specifika matematiksvårigheter:

- spatiala problem hos eleven, som t ex tappar raden/skriver av fel
- brister i långtidsminnet, som gör det svårt att lära in multiplikationstabeller eller formler
- svårighet med avkodning av nyckelord och småord som "inte", "och", m fl
- bristfälligt korttidsminne, som vållar svårigheter att komma ihåg minnessiffra eller skriva i rätt ordning
- benägenhet att kasta om bokstäver eller siffror.
Exempel: $18 \rightarrow 81$, $26 \rightarrow 62$
- visuella problem, som leder till förväxlingar,
t. ex. mellan + - eller x samt > <
- eller 6 och 9
- eller 3 och 5
- bristfällig begreppsbildning, som medför att sådana enkla begrepp som subtraktion, addition, summa, kvot, differens, multiplikation och division kan vara svåra att lära in, förstå och tillämpa.

Hjälp Ny APP Resultat

Ny APP

Under denna flik skapar läraren skräddarsydda övningar inom:

- * positionssystem
- * talövningar
- * multiplikationstabell
- * större-mindre än

Hjälp Ny APP Resultat

Resultat

Förutom grafisk sammanställning av resultat presenteras en fellista.
Med denna kan eleven göra om felaktiga uppgifter.



Installation Windows XP/Vista/Windows 7/8/10

Placera CD:n i CD-läsaren.

Efter några sekunder framträder en installationsmeny.

Lycka till

Huvudmeny

Hjälp Ny APP Resultat

Skriv ditt namn, sedan ENTER-knappen:

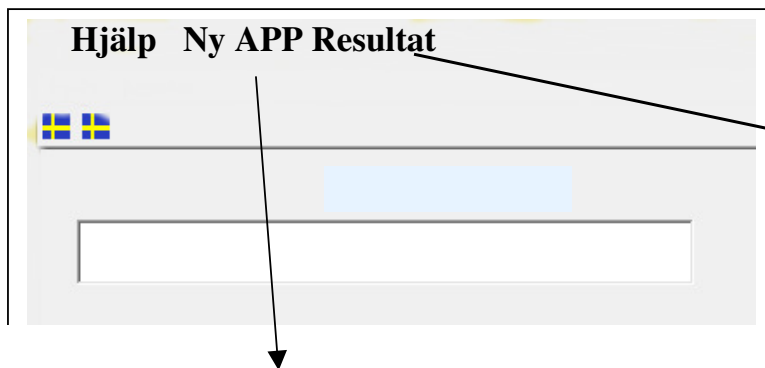
Avsluta

Positionssystem

Talövningar

Multiplikationstabell

Större - mindre än



Under Resultatfliken finns:

- * Statistik
- * Fellista

Under Statistik finns grafisk sammanställning av resultat.

Under Fellista finns möjlighet att skriva ut de uppgifter som eleven bör träna vidare med.

Skapa nytt test under denna flik.

Fyra olika moment kan skapas:

- * positionssystem
- * talövningar
- * multiplikationstabell
- * större-mindre än

Välj APP i nedanstående meny, dvs den nya som Du skapat (t. ex. *Minapp*).

Namn	Datum	Välj APP
Anders Ek		Minapp

Klar

Fellista för eleven Lars Andersson

Elevens namn :

Lars Andersson

Övningar med fel svar

Skriv ut listan

Lars Andersson, 150506 , Exempel

Positionssystem

11 - 1

Talövningar

tjugotre

Multiplikationstabell

5 6

Större-mindre

$6 + X = 18$

$11 + X = 20$

Statistik för eleven Sigrid Berg

Diagram
för :

Sigrid Berg

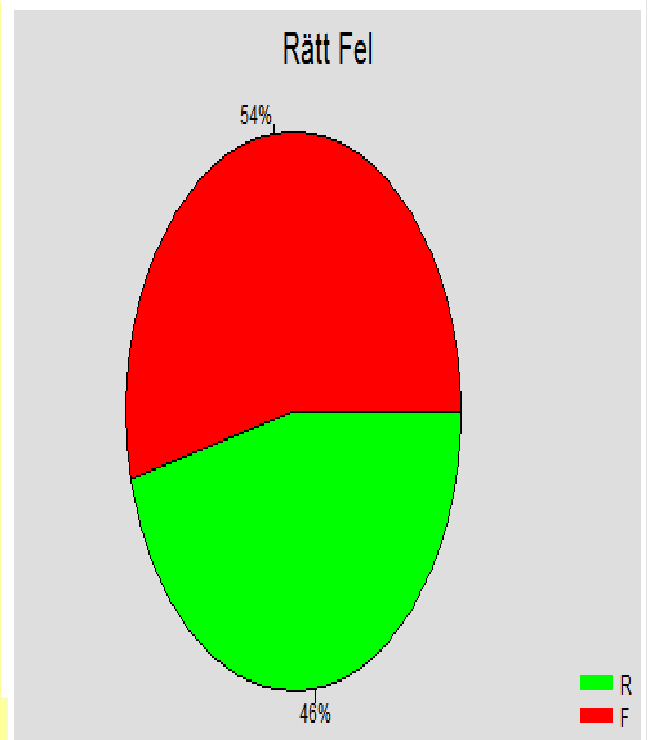
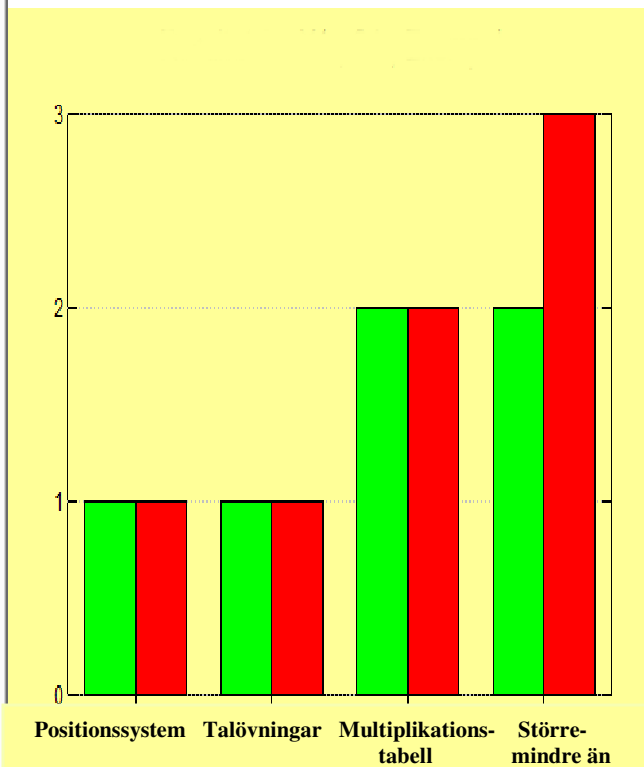
PDF

Klipp ut

Skriv ut

JPG

Resultat för Sigrid Berg, 24, Minapp



Meny för att skapa egna tester(benämnes APP) t ex Minapp.

Positionssystemet

11+1
11+18
15/3
1+16

Skriv APP-namn:

Minapp
Matte 1
Matte 2
.....

Spara

Avsluta

Talövningar

Exempel: 23;tjugotre

Multiplikationstabell

Exempel: 6 8

Större-mindre än

Exempel: 17 4

Meny för att skapa egna övningar eller tester (benämnes APP).

The screenshot shows a menu interface with several sections. On the left, there is a vertical sidebar with labels: le, kt, te, lo, ur, jli, ic, ja, la, oi. The main content area contains four boxes of examples, each with an arrow pointing to a callout box:

- Box 1:** 11+1, 11+18, 15/3, 1+16,
Callout: Här är ett exempel på egna värden för delövningen POSITIONSSYSTEMET
- Box 2:** 9;nio, 17;sjutton, 23;tjugotre, 45;fyrtiofem,
Callout: Exempel på egna värden för delövning TALÖVNINGAR
- Box 3:** 3 4, 4 8, 3 5, 5 6, 6 4,
Callout: Exempel på egna värden för delövning MULTIPLIKATIONSTABELL
- Box 4:** 17 4, 5 12, 7 20, 11 17
Callout: Exempel på egna värden för delövning STÖRRE-MINDRE ÄN

Skapa övningarna inom momentet POSITIONSSYSTEM

TEST ska

Positionssystem

- 11+1
- 11+18
- 15/3
- 1+16

Calculator interface showing a grid and buttons:

+1000	+100	+10	+1
-1000	-100	-10	-1

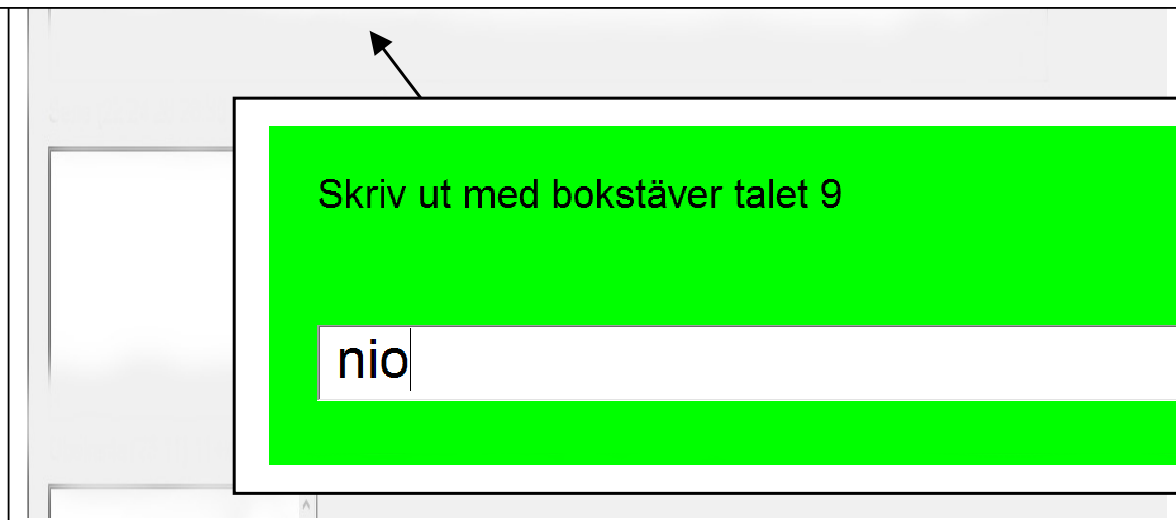
Buttons: 1 2

Green box text: Beräkna med kullor: 11 + 1

Skapa övningar inom momentet TALÖVNINGAR



9;nio
17;sjutton
23;tjugotre
45;fyrtiofem



Skapa övningarna inom momentet MULTIPLIKATIONSTABELL

TEST

Spara

Ange
3 4

Multiplikationstabell

3 4
4 8
3 5
5 6
6 4

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	6	9		15	18	21	24	27	30
4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	12	18	24	30	36	42	48	54	60

I den här tabellen fattas ett tal. Fyll i det!

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	8	12	16	20	24	28		36	40
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	12	18	24	30	36	42	48	54	60

I den här tabellen fattas ett tal. Fyll i det!

Ange
4 8

Skapa övningar inom momentet STÖRRE-MINDRE ÄN

The screenshot shows a Java IDE window titled 'ska'. The code editor contains the following code:

```
TEST  
  
int a = 5;  
int b = 12;  
  
System.out.println(a > b);  
System.out.println(a < b);  
System.out.println(a <= b);  
System.out.println(a >= b);  
System.out.println(a == b);  
System.out.println(a != b);  
  
Spara
```

A callout box with a green background is positioned over the code, showing the numbers 5 and 12 in yellow boxes. Between them are two buttons: '> Större' and '< Mindre'. An arrow points from the callout box to the code editor, where a small window titled 'Större-mindre än' displays the output of the code:

```
5 12  
7 20  
11 17
```

Testa dina nya moment

The screenshot shows a software interface with a menu bar containing 'Hjälp' and 'TEST'. The 'TEST' menu is open, displaying the following options: 'Test positionssystem', 'Test talövningar', 'Test multiplikationstabell', and 'Test större-mindre än'. The 'Test talövningar' option is highlighted. Below the menu, there is a text input field with the placeholder text 'Skriv APP-namn' and a button labeled 'Ex1'. A black arrow points from a yellow text box at the bottom right to the 'TEST' menu.

Med dessa funktioner kan Du testa de moment som skapats.

*Programmet har utvecklats i samarbete mellan
Gian och Margareta Medri samt Sigrid och Torbjörn Madison.*

© *Madison Undervisningskonsult HB*
Danska vägen 42
226 39 LUND
Tel: 046-131735
Epost: madison@mailbox.swipnet.se

© *Irdem HB*
Liavägen 10
693 32 Degerfors
Epost: irdem.hb@gmail.com

